

BEREMO IN RIŠEMO NAČRTE

Načrt je prikaz prostora ali predmeta v **tlorisu**.

VSAK NAČRT MORA IMETI:

- naslov
- merilo
- legendo
- mrežo
- označene strani neba (če jih ni, velja mednarodni dogovor)
- datum in ime avtorja

Tloris je **obris** prostora ali predmeta, ki ga gledamo od zgoraj navzdol (ptičja perspektiva).

Obris je risba, ki prikazuje zunanje robove nečesa (prostora, predmeta...)

Legenda so znaki, ki nam povedo kaj je narisano na tlorisu (to je nekakšna abeceda, ki nam pomaga brati načrt).

Mreža so enaka polja, označena s številkami in črkami, na katera je razdeljen načrt. Pomaga nam pri orientaciji na načrtu.